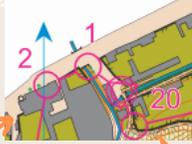


PARCOURS D'INITIATION À L'ORIENTATION

LA CO C'EST QUOI ?

La course d'orientation est une activité sportive se pratiquant en marchant ou en courant en milieu naturel, parc ou ville avec une **carte très précise** disposant d'une légende particulière.



L'objectif est de réaliser un circuit en passant par des postes de contrôle obligatoires en faisant des choix d'itinéraire.

Choisissez un itinéraire simple et facile en suivant le plus possible les lignes directrices (éléments du terrain qui se voient et se suivent facilement). Orientez votre carte et faites la relation carte-terrain grâce à la légende.

Sur ce parcours d'initiation, les postes de contrôle ont la forme de **bornes de poinçonnage**. Elles sont situées à proximité d'éléments présents dans l'espace d'orientation (banc, table, croisement de chemins, ...)

Sur la carte, ces éléments sont localisés au centre d'un cercle de couleur violine. Vous devez suivre l'ordre des postes de contrôle numérotés eux aussi en violine.



COMMENT FAIRE ?

1ère option: A chaque poste, grâce à la **pince** située dans la borne, vous devez poinçonner la case (téléchargeable et imprimable sur le site: villedelesens.fr) correspondant au numéro violine situé en bas de la carte.

En plus du numéro de poste, est indiquée dans ces **cases** la description de l'élément (ou définition).

La pince va créer dans la case un symbole formé de petits trous.

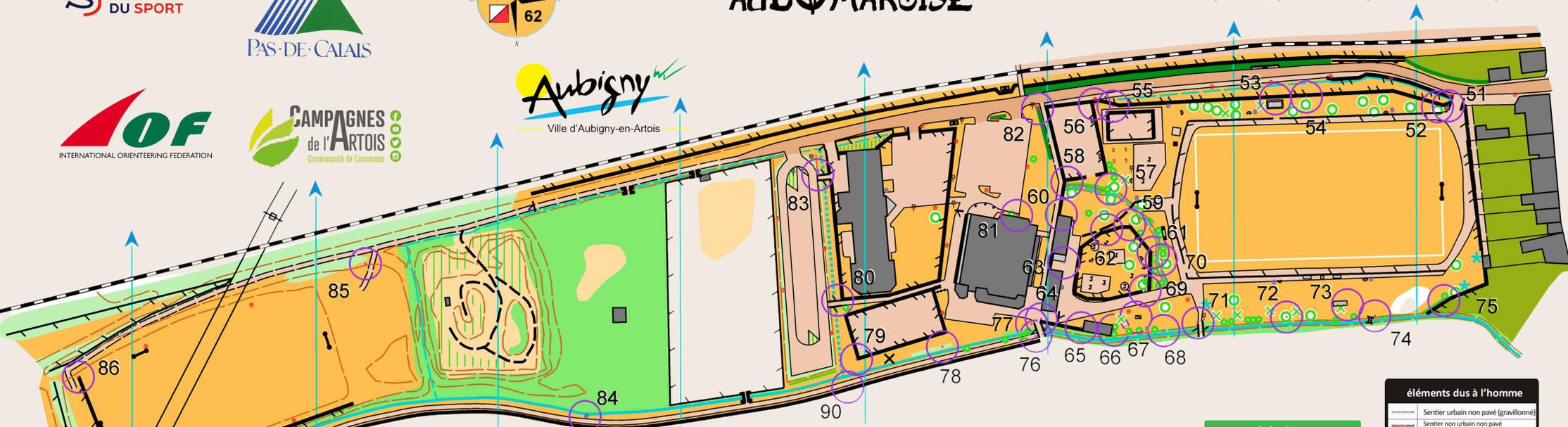


A la fin de votre circuit, il ne vous reste plus qu'à contrôler vos symboles avec la correction.

2ème option: Téléchargez l'application Usynlgo (lien en bas du panneau) pour vivre l'expérience en numérique.



BANUSSOLE
ALIDUMAROISE



Légende

éléments de relief	
	Courbe de niveau
	Courbe intermédiaire
	Tiret de pente
	Terrain accidenté
	Ravine
	Colline
	Dépression

eaux et marais	
	Zone d'eau infranchissable
	Marais infranchissable
	Marais peu visible

Symbole des poinçons

51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90

végétation	
	Terrain découvert
	Terrain découvert encombré
	Terrain découvert encombré avec arbres dispersés
	Végétation haute très pénétrable
	Végétation haute peu pénétrable
	Végétation basse peu pénétrable
	Végétation haute impenetrable
	Limite de végétation distincte
	Arbre avec tronc remarquable
	Buisson ou petit arbre

symboles de course	
	Départ
	Poste de contrôle
	Numéro de poste
	Ligne interposte
	Itinéraire balisé
	Arrivée

éléments dus à l'homme	
	Sentier urbain non pavé (gravillonné)
	Sentier non urbain non pavé (surface irrégulière)
	Pont
	Table
	Banc
	Jeu
	Poubelle
	Objet particulier
	Eoliennes
	Pylone
	Toboggan
	Table de ping-pong
	Atelier sportif
	Plaque d'égoût
	Mur franchissable
	Mur infranchissable (franchissement interdit)
	Clture ou balustrade (franchissement interdit)
	Clture ou balustrade (accès interdit)
	Construction infranchissable (accès interdit)
	Passage couvert
	Zone interdite
	Bord de zone pavée et marches d'escalier

Téléchargez Usynlgo



Téléchargez Usynlgo, et laissez vous guider par l'application pour retrouver les cartes des parcours. Vous pourrez valider vos postes grâce à votre position GPS, chronométrer votre parcours, et vous comparer aux autres utilisateurs. Amusez-vous